**2. SINIF EĞİTİM PROGRAMI**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HAFTANIN GÜNLERİ** | | | | | | |
| **ÇALIŞMA SAATLERİ** | **HAFTA İÇİ** | | | | | **HAFTA SONU** |
| **PAZARTESİ** | **SALI** | **ÇARŞAMBA** | **PERŞEMBE** | **CUMA** | **CUMARTESİ** |
| 15:45-16:30 | Zeka Oyunları |  | Robotik Kodlama | Zıpır Matematik |  |  |
| 16:45-17:30 | Zeka Oyunları |  | Robotik Kodlama | Zıpır Matematik |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 17:45-18:30 | Deney Okulu |  | Yaratıcı Düşünme ve Tasarım | Satranç |  | (15:00 - 17:00 ) Gitar |
| 18:45-19:30 | Deney Okulu |  | Yaratıcı Düşünme ve Tasarım | Satranç |  | (15:00 - 17:00 ) Gitar Gitar |

**3. SINIF EĞİTİM PROGRAMI**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HAFTANIN GÜNLERİ** | | | | | | | |
| **ÇALIŞMA SAATLERİ** | **HAFTA İÇİ** | | | | | | **HAFTA SONU** |
| **PAZARTESİ** | **SALI** | **ÇARŞAMBA** | **PERŞEMBE** | | **CUMA** | **CUMARTESİ** |
| 15:45-16:30 |  | Zıpır Matematik | Robotik Kodlama |  |  |  |  |
| 16:45-17:30 |  | Zıpır Matematik | Robotik Kodlama |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17:45-18:30 |  | Deney Okulu |  | Satranç | Yaratıcı Düşünme ve Tasarım | Zeka Oyunları | (15:00 – 17:00 ) Gitar |
| 18:45-19:30 |  | Deney Okulu |  | Satranç | Yaratıcı Düşünme ve Tasarım | Zeka Oyunları | (15:00 – 17:00 ) Gitar |

**4. SINIF EĞİTİM PROGRAMI**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | |
| **ÇALIŞMA SAATLERİ** | **HAFTA İÇİ** | | | | | | **HAFTA SONU** |
| **PAZARTESİ** | | **SALI** | **ÇARŞAMBA** | **PERŞEMBE** | **CUMA** | **CUMARTESİ** |
| 15:45-16:30 |  | |  | Zıpır Matematik |  |  |  |
| 16:45-17:30 |  | |  | Zıpır Matematik |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| 17:45-18:30 | Satranç | Robotik Kodlama |  | Deney Okulu | Yaratıcı Düşünme ve Tasarım | Zeka Oyunları | (15:00 – 17:00 ) Gitar |
| 18:45-19:30 | Satranç | Robotik Kodlama |  | Deney Okulu | Yaratıcı Düşünme ve Tasarım | Zeka Oyunları | (15:00 – 17:00 ) Gitar |